

Testeur de jeux vidéo

Nature du travail :

Le métier de testeur consiste à détecter s'il y a des bugs et rapporter s'il rencontre des difficultés dans l'utilisation du jeu, avant que le jeu ne soit vendu et utilisé par le grand public.



<http://www.pausecafein.fr>

Le testeur en plein test d'un jeu.

Le testeur peut passer beaucoup de temps à appuyer sur le même bouton pour observer ce qui se passe dans le jeu. Il fait foncer le personnage sur des objets pour voir s'ils sont bien matérialisés dans le jeu. Le testeur épuise toutes les possibilités d'une arme ou d'un personnage pour s'assurer de leur bon fonctionnement. Le testeur travaille sur le même jeu de la première version jouable jusqu'à sa version finale. Cela peut durer de 9 mois à plusieurs années.



<http://www.nrj.fr>

Le testeur teste les jeux sur différentes consoles (Xbox, Playstation, ordinateur...)

Qualités :

Le métier de testeur en jeux vidéos demande beaucoup de patience et de concentration. Beaucoup de connaissances et une passion pour l'univers du jeu sont nécessaires.

Avantages et contraintes :

- Le testeur travaille à l'intérieur
- Il reste beaucoup de temps devant les écrans (fatigue des yeux)
- Il travaille souvent seul

Formations ou études :

Il faut minimum un bac +2 pour entrer dans le métier de testeur en jeu vidéo.

On peut aussi faire un :

- BTS design graphique option B communication et médias numériques,
- BTS MMI métiers du multimédia et de l'internet,
- DUT informatique option imagerie numérique.

Salaires :

Le salaire débutant d'un testeur est de 1700 € brut par mois. (variable en fonction du grade)

Est-ce un métier d'avenir ?

Le métier de testeur est un métier d'avenir car de plus en plus de jeux sont créés et doivent être testés avant de les mettre en vente dans les commerces.